

Orinda Character Sheet

Eerste versie - zonder opmaak

Personalia (mag je invullen, gebruik potlood)

Naam:

Voornaamwoord:

Leeftijd:

Beroep:

Korte beschrijving:

Gesteldheid (hoef je niet in te vullen)

Fysieke gezondheid:

Verwondingen:

Mentale gezondheid:

Klachten:

Reputatie & Samenwerken (mag je de standaardwaarden invullen)

Reputatie (begint standaard bij 4):

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Samenwerken (begint standaard bij 2 ingekleurde vakjes):

Achtergrond & Talent (mag je invullen)

Wat is je talent?

Op welke as bevindt zich je talent?

- 20

Wat heeft je tot nu toe tegengehouden?

Wat wil je bereiken in je leven (optioneel)?

Prestaties (hier nog niets invullen)

Vaardigheden (kies naar aanleiding van je personage welke vaardigheden het beste bij je passen (4 is het minst - 20 het meest); je mag de volgende verdeling maken: 1x4, 2x6, 3x8, 2x10 & 1x12)

Empathisch vermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Diplomatiek vernuft

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Kapitaal vermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Oplettendheid

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Intuïtie

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Kracht

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Souplesse

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Uithoudingsvermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Scherp oog

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Items (optioneel)

Welke belangrijke voorwerpen heb je altijd bij je?

Notities (optioneel)

Plek voor extra Notities

⊙renda

Character Sheet – ingevuld voorbeeld

Eerste versie – zonder opmaak

Personalia (mag je invullen, gebruik potlood)

Naam: Hugo van Alphen

Voornaamwoord: hij/hem

Leeftijd: 25

Beroep: kruimeldief

Korte beschrijving: Hugo is een tengere, kleine man met een gezicht dat iedereen meteen weer vergeet. Hij heeft dun, zwart haar en diepe inhammen.

Gesteldheid (hoef je niet in te vullen)

Fysieke gezondheid:

Verwondingen:

Mentale gezondheid:

Klachten:

Reputatie & Samenwerken (mag je de standaardwaarden invullen)

Reputatie (begint standaard bij 4):

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Samenwerken (begint standaard bij 2 ingekleurde vakjes):

Achtergrond & Talent (mag je invullen)

Wat is je talent? Vingervlug en onopvallend je horloge kunnen stelen

Op welke as bevindt zich je talent? criminaliteit - 20

Wat heeft je tot nu toe tegengehouden? Hugo is verraden door een van zijn ex-bendeleden en heeft in de gevangenis gezeten. Nu hij weer op vrije voeten is, wil niemand uit de onderwereld met hem samenwerken. Een deel denkt dat hij ongeluk brengt, een ander deel vermoedt dat hij een informant van de politie is.

Wat wil je bereiken in je leven (optioneel)? Hugo wil leven zoals hij denkt dat rijke mensen leven: vol met uitpattingen.

Prestaties (hier nog niets invullen)

Vaardigheden (kies naar aanleiding van je personage welke vaardigheden het beste bij je passen (4 is het minst - 20 het meest); je mag de volgende verdeling maken: 1x4, 2x6, 3x8, 2x10 & 1x12)

Empathisch vermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Diplomatiek vernuft

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Kapitaal vermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Oplettendheid

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Intuïtie

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Kracht

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Souplesse

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Uithoudingsvermogen

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Scherp oog

4 - 6 - 8 - 10 - 12 - 20

Items (optioneel)

Welke belangrijke voorwerpen heb je altijd bij je?

- Hugo heeft een gouden sleutel bij zich die hij van zijn grootmoeder gekregen heeft. Hij weet niet waar de sleutel op past.

Notities (optioneel)

Plek voor extra Notities